

Contact

Téléphone

(+33) 6 71 62 58 62

E-mail

thomas@intoapeiron.com

LinkedIn

GitHub

Adresse

3 allée des oliviers, 44160, PontChâteau,
France

Compétences

Langages :

Python, C, C++, Java, C#, JavaScript /
TypeScript, SQL, OCaml, x86 ASM, R

Systèmes :

Linux, POSIX, Windows

Outils :

Git, Docker, Unity, JetBrains, Visual
Studio / VS Code, Excel

Langues

Français Natif

Anglais B2 - TOEIC 845

Centres d'intérêt

Lecture : Romans, Manhwa, Manga

Sport : Vélo, Musculation

Domaines d'intérêt

- Intelligence artificielle appliquée à la santé
- Développement logiciel
- Data & traitement de données
- Systèmes Linux

Portfolio



intoapeiron.com

Thomas MORIN

Étudiant ingénieur en informatique

Recherche d'un stage de fin d'études de 6 mois à partir de mi-février 2027.

Profil

Étudiant en dernière année à EPITA, spécialisé en Santé & Intelligence Artificielle. Je souhaite mobiliser mes compétences en développement logiciel, intelligence artificielle et traitement de données sur des problématiques concrètes, notamment dans le domaine de la santé.

Projets Académiques

2026 - 2027

1 an

PFEE - Prédiction de récurrence d'ulcère du pied diabétique

Développement en équipe d'un modèle d'intelligence artificielle visant à anticiper le risque de récurrence d'ulcère du pied diabétique neuropathique à partir de l'historique clinique du patient et de données biomécaniques issues d'une semelle instrumentée, par groupe de 5.

2026

1 mois

Analyse de cycles cardiaques

Analyse et traitement de données médicales autour du cycle cardiaque dans le cadre de la majeure Santé & IA, avec une approche orientée exploitation et interprétation des données en binôme.

2025

1 mois

42sh

Implémentation en C d'un shell respectant les spécifications POSIX : analyse lexicale, parsing, construction d'un AST et évaluation des commandes, en groupe de 3.

2022 - 2023

1 an

Upside Down - Jeu vidéo

Conception en équipe de quatre d'Upside Down, un jeu vidéo basé sur une mécanique de changement de gravité, développé sous Unity en C#.

Projets personnels

2026

RiftForge - Simulateur de builds League of Legends

Développement d'une application web de simulation de builds calculant les statistiques d'un champion selon son niveau et les objets sélectionnés à partir des données Riot Data Dragon.

Expérience

Été 2023

Préparateur de commandes - P2R | Couëron

Préparation et organisation de commandes clients, travail dans un environnement nécessitant rigueur, flexibilité, concentration et coordination en équipe.

Formation

2022 - 2027

EPITA – École d'ingénieurs en informatique

Majeure Santé et IA

Mars - Juillet 2024

Multimedia University - Kuala Lumpur, Malaisie

Semestre International